## 画像示ータの基礎知識 (画像処理ソフトを使う前の基礎知識)

画像――動画
・ 設定を表現します。 ここでは、画像=静止画とする

- 1. 画像(データ)を得る方法
  - ・デジタルカメラ(スマホ/携帯含)
  - ・スキャナ(複合機)
  - ・ネットから(画像データとして)
  - · Function Key Print Screen
  - ・スクリーンショット

etc.

## 2. 画像示一タの種類(ファイル形式の種類) 拡張子で表示

- ・JPG (Joint Photographic Experts Group) 非可逆圧縮、最もポピュラー
- · GIF (Graphical Interchange format) 可逆圧縮
- ・BMP (Bi+map)
  Windows標準では非圧縮
  非圧縮の故に、高解像度化した現在においては
  非現実的
- ・TIF (Tagged Image File Format)
  タグをつけて様々な形式のビットマップデータを表現

他各メーカの独自フォーマット含め多数あり

## 3. 画像サイズと解像度

- ・画素 (Picture element:pixel) 現在の最高級一眼レフの画素数は 5060万画素
- ・画像示ータサイズ
  RGBそれぞれに8bit(256階調/各原色:
  (2<sup>8</sup>)<sup>3</sup>=16,777,216 色)
  5060×10<sup>4</sup>×3 Byte≒1.50×10<sup>8</sup> 3 Byte=150 Mbyte

  JPEG圧縮

一桁以上の圧縮

・解像度 単位長さに入るpixel数 dpi (dots/inch) dots/cm の表現もある スキャナ入力は300dpiとか600dpiとか

・実画像サイズ1ライン画素数 × 解像度 (横)ライン数 × 解像度 (縦)

## 4. 画像処理(編集)

我々が行おうとすることは、正しくは画像編集画像処理(Image Processing)は、電子工学的(主に情報工学的)に画像を処理して、別の画像に変形したり、画像から何らかの情報を取り出すために行われる処理全般を指す。

Ex.デジタルカメラの顔認識/笑顔認識

画像編集の説明(参照リンク)

https://ja.wikipedia.org/wiki/%E7%94%BB%E5%83%8F%E7%B7%A8%E9%9B%86

